

REVISTA DE CROCHET



Henri

el hipopótamo



Tejemos paso a paso

Hilo Amigurumi · Color 8797 Acero

Patrón en español para principiantes · Formato A4

Antes de comenzar

Materiales, organización y lectura del patrón

Tu proyecto: un hipopótamo de aproximadamente 20 cm. El tamaño final depende de la tensión y del ganchillo. Todas las piezas se tejen con el color 8797 Acero, salvo el bordado blanco de los ojos.

Materiales del patrón original

- 1 ovillo de hilo Amigurumi, color 8797 Acero.
- Restos de Amigurumi, color 8001 Blanco.
- Ganchillo de 2,5 mm.
- Aguja lanera, marcador de puntos y ojos negros de seguridad de 8 mm.

También necesitas: relleno para amigurumi y tijeras. El original pide rellenar las piezas, aunque no incluye el relleno en su lista de materiales.

Cómo trabajar

Teje en espiral, sin cerrar cada vuelta, salvo cuando se indique otro procedimiento. Coloca el marcador en el primer punto y muévelo al iniciar cada vuelta. Cuenta los puntos antes de continuar.

Cómo leer las repeticiones

(2 pb, 1 aum) × 6 significa: haz 2 puntos bajos y un aumento; repite esa secuencia seis veces. El número de la última columna indica cuántos puntos tendrás al terminar la vuelta. "9 a 15" significa que las vueltas 9, 10, 11, 12, 13, 14 y 15 son iguales.

Plan de trabajo

Cabeza → cuerpo → hocico → dos piernas → dos brazos → dos orejas → cola → montaje. Deja una hebra larga en las piezas que se cosen.

Para un juguete destinado a bebés: sustituye los ojos plásticos por ojos bordados y asegura bien todas las costuras.

Los puntos, sin apuro

Guía rápida para aprender las abreviaturas

AM · Anillo mágico

Forma un aro con el hilo, introduce el ganchillo, toma hilo y saca un lazo. Haz una cadeneta para sujetarlo. Teje los pb indicados dentro del aro y tira de la hebra corta para cerrarlo.

cad · Cadeneta

Con un lazo en el ganchillo, toma hilo y pásalo por el lazo. Cada repetición forma una cadeneta.

pb · Punto bajo

Introduce el ganchillo en el punto, toma hilo y saca un lazo: quedan dos lazos. Toma hilo y pásalo por ambos.

aum · Aumento

Teje dos puntos bajos en el mismo punto. De un punto obtienes dos.

dism · Disminución

Une dos puntos para obtener uno. Para una disminución invisible, toma la hebra delantera de los dos puntos siguientes, pasa hilo por ambas y completa el punto bajo.

pe · Punto deslizado o raso

Introduce el ganchillo, toma hilo y pásalo por el punto y por el lazo del ganchillo en un solo movimiento.

Solo hebra trasera

Cada punto tiene una “V” arriba. Introduce el ganchillo únicamente bajo la hebra de la V que queda más lejos de ti.

Rematar y rellenar

Corta dejando hebra suficiente y pásala por el último lazo. Añade relleno en pequeñas porciones, sin abrir los puntos. Para coser, usa la aguja lanera y esconde el extremo dentro del tejido.

01 · Cabeza

Color 8797 Acero · Tejer una pieza

Vuelta	Qué tejer	Total
1	6 pb dentro de un anillo mágico	6
2	6 aum	12
3	(1 pb, 1 aum) × 6	18
4	(2 pb, 1 aum) × 6	24
5	(3 pb, 1 aum) × 6	30
6	(4 pb, 1 aum) × 6	36
7	(5 pb, 1 aum) × 6	42
8	(6 pb, 1 aum) × 6	48
9 a 15	1 pb en cada punto	48
16	(6 pb, 1 dism) × 6	42
17	(5 pb, 1 dism) × 6	36
18	(4 pb, 1 dism) × 6	30
19	(3 pb, 1 dism) × 6	24
20	(2 pb, 1 dism) × 6	18
21	(1 pb, 1 dism) × 6	12

Antes de seguir con las disminuciones: coloca los ojos entre las vueltas 10 y 11, dejando 5 puntos de separación entre ellos. Comprueba su posición y fija las arandelas antes de cerrar el acceso al interior.

Relleno y acabado: el original indica rellenar después de la vuelta 16 y completar el relleno al terminar. Remata. Borda el pequeño detalle blanco junto a los ojos con el color 8001. No agregues vueltas para cerrar la cabeza; la abertura queda en la unión con el cuerpo.

02 · Cuerpo

Color 8797 Acero · Tejer una pieza

Vuelta	Qué tejer	Total
1	6 pb dentro de un anillo mágico	6
2	6 aum	12
3	(1 pb, 1 aum) × 6	18
4	(2 pb, 1 aum) × 6	24
5	(3 pb, 1 aum) × 6	30
6	(4 pb, 1 aum) × 6	36
7	(5 pb, 1 aum) × 6	42
8	(6 pb, 1 aum) × 6	48
9	(7 pb, 1 aum) × 6	54
10 a 16	1 pb en cada punto	54
17	(7 pb, 1 dism) × 6	48
18	(6 pb, 1 dism) × 6	42
19 y 20	1 pb en cada punto	42
21	(5 pb, 1 dism) × 6	36
22 y 23	1 pb en cada punto	36
24	(4 pb, 1 dism) × 6	30
25	1 pb en cada punto	30
26	(3 pb, 1 dism) × 6	24
27	1 pb en cada punto	24
28	(2 pb, 1 dism) × 6	18
29	1 pb en cada punto	18
30	(1 pb, 1 dism) × 6	12

Al terminar: rellena y remata dejando una hebra larga. Cose la abertura del cuerpo a la abertura de la cabeza. Sujeta primero con alfileres para mantener el rostro centrado.

03 · Hocico y orejas

Las piezas que dan expresión a Henri

Hocico · Color 8797 Acero

Haz 9 cad. Empieza en la segunda cad desde el ganchillo y teje alrededor de la cadena para formar un óvalo.

Vuelta	Qué tejer	Total
1	1 aum, 6 pb, 3 pb en la última cad; continúa por el otro lado de la cadena con 7 pb	18*
2	2 aum, 6 pb, 3 aum, 6 pb, 1 aum	24
3 y 4	1 pb en cada punto	24

*Aclaración del original: la secuencia escrita de la vuelta 1 suma 18 puntos, pero no encaja claramente en una base de 9 cad. Para obtener el óvalo de 18 puntos, una interpretación habitual es: 1 pb en la segunda cad, 6 pb, 3 pb en la última cad; por el otro lado, 6 pb y 2 pb en la cad inicial. Esta aclaración permite mantener las vueltas siguientes del patrón.

Acabado: remata, rellena ligeramente y cose centrado entre las vueltas 12 y 16 de la cabeza. Borda las narinas con hilo 8797 en punto rococó.

Rococó, explicado: saca la aguja, introduce la punta cerca y vuelve a asomarla sin extraerla por completo. Enrolla el hilo alrededor de la aguja; sujeta las vueltas, tira suavemente y fija el pequeño relieve. El original no especifica cuántas vueltas dar.

Orejas · Hacer dos en color 8797

Vuelta	Qué tejer	Total
1	6 pb dentro de un anillo mágico	6
2	6 aum	12
3	(1 pb, 1 aum) × 6	18

Remata dejando una hebra para coser. Repite para la segunda oreja. Cose ambas en la vuelta 5 de la cabeza, con la posición de la foto como referencia. El original no indica rellenarlas.

04 · Piernas

Color 8797 Acero · Hacer dos piezas iguales

Vuelta	Qué tejer	Total
1	6 pb dentro de un anillo mágico	6
2	6 aum	12
3	(1 pb, 1 aum) × 6	18
4	(2 pb, 1 aum) × 6	24
5	24 pb tomando solo la hebra trasera	24
6	1 pb en cada punto	24
7	(10 pb, 1 dism) × 2	22
8 y 9	1 pb en cada punto	22
10	(9 pb, 1 dism) × 2	20
11	1 pb en cada punto	20
12	(8 pb, 1 dism) × 2	18
13 y 14	1 pb en cada punto	18
15	(4 pb, 1 dism) × 3	15
16 a 18	1 pb en cada punto	15
19	(3 pb, 1 dism) × 3	12
20	Doblar la abertura y cerrar con 6 pb	6 de unión

Antes de la vuelta 20: rellena. Dobla la abertura para enfrentar sus dos bordes. Introduce el ganchillo en un punto de cada lado y teje un pb que los una. Repite seis veces.

Montaje: remata dejando hebra para coser. Haz la segunda pierna igual. Cose ambas entre las vueltas 10 y 11 del cuerpo, alineadas y con los pies hacia delante.

05 · Brazos y cola

Color 8797 Acero · Últimas piezas

Vuelta	Qué tejer	Total
1	7 pb dentro de un anillo mágico	7
2	7 aum	14
3	(1 pb, 1 aum) × 7	21
4	Solo hebra trasera: 19 pb, 1 dism	20
5	1 pb en cada punto	20
6	(8 pb, 1 dism) × 2	18
7 y 8	1 pb en cada punto	18
9	(4 pb, 1 dism) × 3	15
10 y 11	1 pb en cada punto	15
12	(3 pb, 1 dism) × 3	12
13 a 15	1 pb en cada punto	12
16	(2 pb, 1 dism) × 3	9
17	Doblar la abertura y cerrar con 4 pb	4 de unión

Brazos · Hacer dos: rellena antes de cerrar. El original termina con 9 puntos y pide 4 pb de unión; al ser un número impar queda un punto sin pareja. Asegura ese punto con la hebra de costura al rematar. Deja hebra larga y cose los brazos entre las vueltas 26 y 27 del cuerpo.

Cola: haz 10 cad. Desde la segunda cad a partir del ganchillo, teje 9 pe. Remata dejando hebra larga y cose en la parte posterior del cuerpo, en la vuelta 8.

06 · Montaje y acabado

Dale forma a tu hipopótamo

1. Presenta las piezas. Sujeta con alfileres la cabeza, el hocico, las orejas y las extremidades. Comprueba que Henri mire al frente y que ambos lados queden equilibrados.
2. Une cabeza y cuerpo. Cose alrededor de las dos aberturas con puntadas pequeñas. Añade un poco de relleno al cuello si hace falta antes de finalizar la costura.
3. Cose el hocico y las orejas. Hocico: entre las vueltas 12 y 16 de la cabeza. Orejas: vuelta 5. Completa las narinas en rococó y el detalle blanco de los ojos.
4. Coloca las extremidades. Piernas: entre las vueltas 10 y 11 del cuerpo. Brazos: entre las vueltas 26 y 27. Cola: parte posterior, vuelta 8.
5. Esconde las hebras. Lleva la aguja por el interior del tejido, sal a varios puntos de distancia y corta el hilo sobrante. Revisa que ninguna pieza quede suelta.

Si algo no coincide

- Cuenta al final de cada vuelta; corrige antes de avanzar.
- Si se ve el relleno, ajusta la tensión y comprueba que el ganchillo sea adecuado.
- Rellena de forma gradual para conservar el volumen sin estirar los puntos.
- En las repeticiones de disminuciones, se consumen dos puntos para formar uno.

Créditos

Artesana del patrón original: Fabiana Gonçalves.

Fuente: “Henri O Hipopótamo”, PDF facilitado por la usuaria.

Traducción al español y explicaciones para principiantes preparadas para ÁTiKa. Las aclaraciones del hocico y del cierre de brazos se identifican dentro de la receta.

Imagen de carátula: recreación visual de estudio basada en el modelo original y en el ovillo facilitado. Color de referencia: Amigurumi 8797 Acero. El tono puede variar según la pantalla o la impresión.

ÁTiKa · Hilos y lanas

www.atika.com.bo