

PINGUIN



www.atika.com.bo



AMIGURUMI BRUJITA HALLOWEEN



BRUJITA ANTONIA BALLOON AMIGO



POR ANA JÚLIA, @OFICINADOSAMIGURUMIS, PARA ATELIÊ PINGUIN

NIVEL

Intermedi
o

MATERIALES

- Hilo Balloon Amigo, colores: 0100 Negro, 0476 Depeche, 1429 Volátil, 5795 Macaroon, 7252 Chama y 7762 Raiz.
- Aguja de crochet de 2,5 mm
- Aguja lanera
- Ojos de seguridad negros n.º 13
- 2 botones lilas de 0,5 cm (opcional)
- Tijeras
- Relleno de fibra siliconada
- Hilo de bordar blanco y negro
- Alfileres
- Marcador de puntos
- Pegamento (opcional)
- Tubo de soporte o barra de silicona para sostener el cuello • Plástico o acetato para las suelas (opcional)
- Adorno de calavera (opcional)
- Rubor o tiza pastel



50 g BALLOON
AMIGO 2,5 mm



GUÍA PARA PRINCIPIANTES



Antes de tejer a la brujita Antonia

1 CÓMO LEER LAS VUELTAS

Cada número indica una vuelta. Por ejemplo, «(2 pb, 1 aum) × 6 [24]» significa que repites seis veces: 2 puntos bajos y 1 aumento. Al terminar deben quedar 24 puntos. Los números entre corchetes indican el total esperado.

2 PUNTOS BÁSICOS

Cadena (cad): tomá hilo y pásalo por el lazo de la aguja. Punto bajo (pb): introduce la aguja, tomá hilo, saca una lazada y cierra los dos lazos. Aumento (aum): haz 2 pb en un mismo punto. Disminución (dism): une dos puntos en uno.

3 HEBRAS DELANTERA Y TRASERA

En un punto se ve una pequeña «V». BLO significa trabajar solo en la hebra de atrás; FLO, solo en la hebra de adelante. Así se forman los bordes y las partes del vestido.

4 ORDEN DE TRABAJO

Primero teje las piernas y el cuerpo; sigue con la cabeza. Después prepara la falda, los brazos, mangas, cuello, cabello, sombrero, zapatos y calcetines. Usa las fotos de cada página para comprobar la posición de las piezas.

5 CONSEJOS DE ARMADO

Marca el inicio de cada vuelta. Cuenta los puntos antes de avanzar. Rellena poco a poco, sin deformar las piezas. Si el muñeco es para un niño pequeño, usa ojos bordados en lugar de ojos de seguridad y evita piezas pequeñas que puedan desprenderse.

TAMAÑO

Con punto en X, aprox. 26 cm de alto (30 cm con sombrero).

ABREVIATURAS

pt: punto
pb: punto bajo
pr: punto raso o deslizado (pbx en el original)
mpa: medio punto alto
pa: punto alto
aum: aumento (2 pb en un mismo punto)
aumT: aumento triple (3 pb en un punto)
aum mpa: 2 medios puntos altos en un punto
dism: disminución (dim en el original)
cad: cadena (corr en el original)
BLO: solo hebra trasera
FLO: solo hebra delantera
[...]: puntos al terminar la vuelta
(...) × n: repetir n veces

INSTRUCCIONES

IMPORTANTE: Lee toda la receta antes de comenzar.

Consejo 1: usa la suela tejida como plantilla para cortar el plástico.
Es opcional, pero da estabilidad a la muñeca.

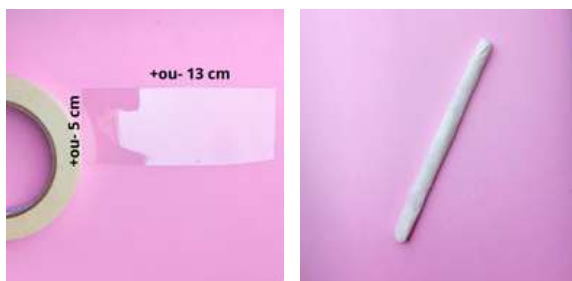


Plantilla de la
suela

HECHO CON BALLOON AMIGO



Consejo 2: la muñeca necesita un soporte en el cuello. Enrolla una tira de plástico de botella PET de unos 5 cm de ancho por 13 cm de largo y cúbrela con cinta de papel. También puedes usar una barra de silicona caliente, sin calentar. Elige la opción que prefieras.



Tubo de soporte

PIERNAS (TEJE 2)

Empieza con Macaroon.

1. 5 pb en anillo mágico [5]

2. 5 aum [10]

3-20. 10 pb [18 vueltas]

Cambia a Chama.

21. BLO: 10 pr [10]. No aprietes.

22. BLO: 10 pb [10]

23-24. 10 pb [2 vueltas]

Rellena. Cierra y remata la primera pierna. En la segunda no cortes el hilo: continúa con el cuerpo.



Pierna

Unión de las piernas

HECHO CON BALLOON AMIGO



CUERPO

Continúa con Chama. En la segunda pierna haz 3 pb más, 4 cad y une con 1 pb al último punto de la primera pierna; ese será el primer punto de la vuelta 25.

25. 10 pb en la primera pierna, 4 pb en las cad, 10 pb en la segunda, 4 pb en las cad [28]

26. 5 pb, 1 aum, 13 pb, 1 aum, 8 pb [30]

27-30. 30 pb [4 vueltas]

31. (3 pb, 1 dism) × 6 [24]

32. BLO: 24 pb [24]

33-39. 24 pb [7 vueltas]

40. (2 pb, 1 dism) × 6 [18]

Introduce el soporte del cuello y rellena a medida que avanzas.

41. (1 pb, 1 dism) × 6 [12]

Cambia a Macaroon.

42. (2 pb, 1 dism) × 3 [9]

43-45. 9 pb [3 vueltas]

No cortes el hilo: sigue con la cabeza.



CABEZA

Se teje directamente sobre el cuerpo, desde la vuelta

45. Continúa con Macaroon.

46. FLO: 9 aum [18]

47. (1 pb, 1 aum) × 9 [27]

48. (2 pb, 1 aum) × 9 [36]

49. (5 pb, 1 aum) × 6 [42]

50. (6 pb, 1 aum) × 6 [48]

51-55. 48 pb [5 vueltas]

Ahora teje pb hasta llegar a la parte posterior de la cabeza; la autora hizo 7 pb, pero puede variar. Esto ayudará a ubicar las mejillas.



Mueve el marcador al siguiente punto: allí comienza la próxima vuelta.

HECHO CON BALLOON AMIGO



Comprueba que las mejillas queden alineadas con el cuerpo al terminar la vuelta 57; si no, redistribuye los puntos de las vueltas 56 y 57.

56. 16 pb, 2 dism, 8 pb, 2 dism, 16 pb [44]

57. 16 pb, 1 dism, 8 pb, 1 dism, 16 pb [42]

58-59. 42 pb [2 vueltas]

60. (6 pb, 1 aum) × 6 [48]

61-64. 48 pb [4 vueltas]

65. (6 pb, 1 dism) × 6 [42]

Coloca los ojos entre las vueltas 57 y 58, sobre las disminuciones, separados por 8 puntos.



66. (5 pb, 1 dism) × 6 [36]

67. (4 pb, 1 dism) × 6 [30]

68. (3 pb, 1 dism) × 6 [24]

69. (2 pb, 1 dism) × 6 [18]

70. 9 dism [9]

Completa el relleno; cierra con anillo mágico invertido y remata.

BORDADOS

- Hunde ligeramente la zona de los ojos.
- Con 2 hebras blancas, borda bajo los ojos.
- Con 2 hebras negras, borda sobre los ojos.
- Con Macaroon, borda la nariz entre las vueltas 55 y 56, centrada respecto a los ojos, con 2 o 3 puntadas.
- Esconde los extremos.



HECHO CON BALLOON AMIGO



FALDA

Con Volátil, inserta la aguja de abajo hacia arriba en una hebra libre de la vuelta 31, por la espalda.

1. 24 aum [48]

2. (1 pb, 1 aum) × 24 [72]

3-9. 72 pb [7 vueltas]

10. BLO: 72 pr. No aprietes.

Remata con un falso punto raso y esconde el hilo.



Falda
terminada

BRAZOS (TEJE 2)

Empieza con Macaroon.

1. 6 pb en anillo mágico [6]

2-4. 6 pb [3 vueltas]

Cambia a Depeche.

5. BLO: 6 pr [6]. No aprietes.

6. BLO: 6 pb [6]

7-15. 6 pb [9 vueltas]

Cambia a Chama.

16. 6 pb [6]

No rellenes. Cierra con anillo mágico invertido y deja un hilo largo para coser. Reserva.



HECHO CON BALLOON AMIGO



MANGAS (TEJE 2)

Con Chama.

1. 6 pb en anillo mágico [6]

2. 6 aum [12]

3. (1 pb, 1 aum) × 6 [18]

4-6. 18 pb [3 vueltas]

7. (1 pb, 1 dism) × 6 [12]

8. 12 pb [12]

Termina con falso pb y esconde el hilo.



MONTAJE DE LOS BRAZOS

Introduce cada brazo en una manga y pasa el hilo sobrante por el anillo mágico de la manga. Con ese hilo cose los brazos a los lados del cuerpo, entre las vueltas 38 y 39.



Brazo terminado

CUELLO

Con Depeche.

1. 14 cad. Desde la segunda cad desde la aguja, regresa haciendo: 3 pb, salta 1 cad, (3 pa y 1 pb en la misma cad), 1 pb, salta 1 cad, (1 pb y 3 pa en la misma cad), 3 pb.

Deja hilo para coser. Cose alrededor del cuello. Cose los botones centrados al frente, entre las vueltas 34-35 y 37-38.



HECHO CON BALLOON AMIGO



CABELLO

Con Raiz.

1. 6 pb en anillo mágico [6]

2. 6 aum [12]

3. (1 pb, 1 aum) × 6 [18]

4. (2 pb, 1 aum) × 6 [24]

Cierra con pr sin cortar: harás 24 mechones.

MECHONES 1 Y 2

31 cad; desde la tercera cad, vuelve con 20 aum de mpa y 9 pb [49]. Sujeta con pr en el siguiente punto base.

MECHONES 3 AL 11

10 cad; desde la segunda cad, vuelve con 9 pb [9]. Sujeta con pr en el siguiente punto base.

MECHONES 12 Y 13

31 cad; desde la tercera cad, vuelve con 20 aum de mpa y 9 pb [49]. Sujeta con pr en el siguiente punto base.

MECHONES 14 AL 24

36 cad; desde la tercera cad, vuelve con 25 aum de mpa y 9 pb [59]. Sujeta con pr en el siguiente punto base.

Para coser el cabello, deja hilo largo; si vas a pegarlo, remata.

MONTAJE

1. Coloca el cabello sobre la cabeza, alineando el anillo mágico del cabello con el cierre de la cabeza. Centra los mechones cortos sobre la frente.



HECHO CON BALLOON AMIGO



2. Ordena los mechones para cubrir toda la parte trasera de la cabeza, a 4 puntos de distancia de los ojos. Cose o pega cada mechón hasta la altura de los rizos, como en la fotografía.



3. Separa 6 mechones del flequillo y cóselos o pégalos hacia la derecha. Lleva los otros 3 hacia la izquierda.

Borda las cejas con Balloon Amigo Raiz entre las vueltas 61 y 62, usando 5 puntadas.



SOMBRERO

Con Volátil.

1. 6 pb en anillo mágico [6]

2. 1 aum, 5 pb [7]

3-7. 7 pb [5 vueltas]

8. 1 aum, 6 pb [8]

9. 8 pb [8]

10. 1 aum, 7 pb [9]

11. 9 pb [9]

12. (2 pb, 1 aum) x 3 [12]

13. 12 pb [12]

14. (1 pb, 1 aum) x 6 [18]

15. 18 pb [18]

HECHO CON BALLOON AMIGO



16. (2 pb, 1 aum) × 6 [24]
 17. 24 pb [24]
 18. (3 pb, 1 aum) × 6 [30]
 19. 30 pb [30]
 20. (4 pb, 1 aum) × 6 [36]
 21. 36 pb [36]
 22. (5 pb, 1 aum) × 6 [42]
 23. 42 pb [42]
 24. (6 pb, 1 aum) × 6 [48]
 25. 48 pb [48]
 Cambia a Negro.
 26. BLO: 48 pr [48]. No aprietes.
 27. BLO: (7 pb, 1 aum) × 6 [54]
 28-29. 54 pb [2 vueltas]
 Cambia a Volátil.
 30. BLO: 54 pr [54]. No aprietes.
 31. BLO: 54 pb [54]
 Comienza el ala.
 32. FLO: 4 pb, 1 aum, (8 pb, 1 aum) × 5, 4 pb [60]
 33. (9 pb, 1 aum) × 6 [66]
 34. 5 pb, 1 aum, (10 pb, 1 aum) × 5, 5 pb [72]
 35. (11 pb, 1 aum) × 6 [78]
 35 (repetida en el original). BLO: 78 pr [78]. No aprietes.
 Cierra con falso pr, remata y esconde el hilo. Decora con calaveras, perlas, cuentas, apliques o botones.
 Dobra la punta del sombrero y cóselo.

Nota: la autora deja el sombrero suelto. Si lo vas a coser o pegar, coloca solo un poco de relleno.



HECHO CON BALLOON AMIGO



ZAPATOS (TEJE 2)

Empieza con Negro.

1. 7 cad; desde la segunda cad, haz 5 pb, 4 pb en la última cad, 4 pb y 1 aum [15]

2. 1 aum, 4 pb, 4 aum, 4 pb, 2 aum [22]

3. 1 pb, 1 aum, 4 pb, (1 pb, 1 aum) × 4, 4 pb, (1 pb, 1 aum) × 2 [29]

Cambia a Depeche.

4. BLO: 29 pr [29]. No aprietes.

5. BLO: 29 pb [29]

6-7. 29 pb [2 vueltas]

Inserta la plantilla plástica en la suela.

8. 7 pb, 6 dism, 10 pb [23]

9. 4 pb, 6 dism, 7 pb [17]

10. 17 pb [17]

11. FLO: 17 pb [17]

Cierra con falso pb. Para coser, deja hilo largo; para pegar, esconde el extremo.

CALCETINES (TEJE 2)

Con Chama. Inserta la aguja en una hebra interior libre de la vuelta 10 del zapato.

1-3. 17 pb [3 vueltas]

4. Borde de encaje: (1 pr, 1 cad) por todo el contorno.

Remata y esconde el hilo.



DETALLE DE LA SUELA (EN AMBOS ZAPATOS)

Con Negro, inserta la aguja de arriba hacia abajo en una hebra libre de la vuelta 3 y haz 29 pb [29]. Termina con falso pb y esconde el hilo.

HECHO CON BALLOON AMIGO





Con hilo negro de bordar, borda los cordones entre las vueltas 4 y 8, centrados en la parte delantera de cada zapato.

Pon un poco de relleno únicamente en la punta de los zapatos. Cóselos o pégalos a las piernas.



ACABADO

Comprueba que todas las piezas estén bien sujetas y refuerza las costuras o uniones necesarias. Esconde los hilos sobrantes. Ordena los rizos y aplica rubor o tiza pastel sobre las mejillas y encima de la nariz.

¡Antonia está terminada! Esperamos que hayas disfrutado tejiéndola.

HECHO CON BALLOON AMIGO



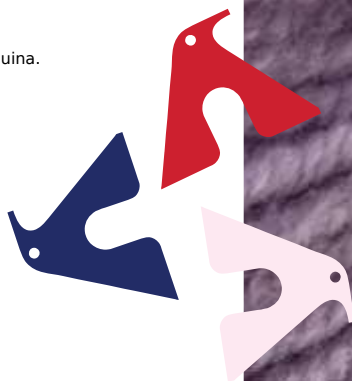



PINGUIN





-  Lavado a mano, máximo 40 °C. No lavar a máquina.
-  No usar blanqueadores con cloro.
-  No secar en máquina.
-  Secar en horizontal, a la sombra.
-  No planchar.
-  Se permite limpieza profesional en húmedo.





Uma jornada de amor



PINGOIN



PARAMOUNT
TÊXTEIS

Av. Eusébio Matoso, 1375, 3.º
andar Butantã, São Paulo, Brasil
www.pinguin.com.br



[fiospinguin](https://www.instagram.com/fiospinguin)

Atención:
0800 0123777
Lunes a
viernes, de 9 a
18 h

+55 51 3452-8774
export@paramount.com.br